

Réinvestissement J1

Programme 1

Niveau 1

Ecrire un programme qui, à partir de la distance focale d'une lentille convergente et la position d'un objet par rapport à cette lentille, affiche la position de l'image.

Ajouter un message au début précisant que les distances s'expriment en mètre.

Faire un test qui affiche "impossible" si le l'objet se trouve sur le foyer objet.

Prévoir l'affichage d'un message qui précisera si l'image est réelle ou virtuelle.

Niveau 2 (activité 6 atteinte)

Reprendre ce programme mais en définissant une fonction `position_image` qui renvoie la position de l'image ou `None` si impossible, et intégrer cette fonction dans un programme principal sur quelques exemples.

Programme 2

Application de la loi de Beer Lambert

En reprenant l'activité sur la loi d'Ohm, faire un programme affichant:

- le graphique de la courbe $A = f(c)$
- la droite de régression en utilisant la fonction `polyfit`
- l'équation de la droite

In []: